

IEDEREENKUNSTENAAR

academie temse



Academie en Vaktekenschool Temse

'Altijd de rode draad in je leven'



Programma voor 2016-2017:

ACADEMIE TEMSE

Temse Hoofdschool | Schoolstraat 17

jeugdatelier op woe nm en zon vm

jongerenatelier op zon vm

digitaal atelier op zat vm

volwassenenateliers Beeldhouwkunst / Glaskunst /

Grafische vormgeving en illustratie / Keramiek /

Schilderkunst / Tekenkunst / Textiele kunst /

Experimenteel Atelier Perron 17

Elversele | Dorpsstraat 107 | woe nm

Steendorp | Gelaagstraat 100 | woe nm

Tielrode | Antwerpse Steenweg 7 | woe nm en zat vm

Velle | Velle 129 | zat vm

ACADEMIE BORNEM

Bornem CC. Ter Dilft | Sint-Amandsesteenweg 41-43

jeugdatelier op woe nm en zat nm

jongerenatelier op zat vm

digitaal atelier op zat vm

volwassenenateliers Fotografie / Schilderkunst

Mariekerke | Hammeneckerstraat 101 | op woe nm,

zat vm en zat nm

Hingene | Vleminckxstraat 73 | op zat nm

ACADEMIE PUURS

Puurs | CC. de Kollebloem, Kloosterhof 1

jeugdatelier op woe nm en zat vm

jongerenatelier op zat vm

Ruisbroek | DC De Nieuwe Ark | Kerkstraat 34 |

op woe nm

'ROMAIN DE SAEGHER TEKENATELIER'

Sint-Amands | GC De Nestel | Buisstraat 19

jeugdatelier op woe nm

INSCHRIJVINGEN 2016-2017

in **september** 2016

ganse maand tijdens de openingsuren

uiterlijk vóór 30 september!

En wat kost je dat allemaal?

6 tot 17 jaar

63 euro (41 euro - sociale korting) + 10€ materiaal

18 tot 24 jaar

126 euro +20€ materiaal

vanaf 24 jaar

301 euro (126 euro - sociale korting) + 20€ materiaal

Wij aanvaarden ook opleidingscheques - onder bepaalde voorwaarden- voor werknemers voor de afdeling Grafische Vormgeving

Proeflessen in september in elke gemeente!

HOE KAN JE ONS BEREIKEN?

Schoolstraat 17 | 9140 Temse

Secretariaat | Conny Verstraeten, Yves Engels

tel 03 771 10 03 | fax 03 771 65 84

info@academietemse.be

www.academietemse.be

Directeur | Philip Boël

tel 0473 633 422 | philip.boel@academietemse.be

facebook | www.facebook.com/academietemse

onmiddellijk
INSCHRIJVEN?
GA NAAR

